

EXPLORATEURS PAYS DE SAINT-OMER

ACTIONS CULTURELLES



**2023-2024
ACCUEILS ET CENTRES DE LOISIRS**

**VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE
DIRE**

LOCALISATION



Périmètre du Pays d'art et d'histoire de Saint-Omer



Nos sites

SE RENSEIGNER, RÉSERVER

Maison de l'Archéologie

6 place de la Morinie 62 129 Thérouanne

☎ 06 43 85 15 47 - ✉ maisons-pah@aud-stomer.fr

Pavillon préfigurateur de la Maison du Patrimoine

Place du 8 Mai 1945 62500 Saint-Omer

☎ 06 43 85 15 47 - ✉ maisons-pah@aud-stomer.fr

PRÉSENTATION

Depuis 2014, l'Agence d'urbanisme et de développement du Pays de Saint-Omer porte le label « Pays d'art et d'histoire » attribué par le ministère de la Culture aux territoires mettant en œuvre des actions d'animation et de valorisation de leur architecture et de leur patrimoine. Des vestiges antiques à l'architecture du XXI^e siècle, l'Agence met ainsi en scène le patrimoine dans sa diversité.

Depuis 2019, elle gère également un Centre d'interprétation de l'Architecture et du Patrimoine (CIAP) ayant la particularité d'être déployé sur deux sites : La Maison de l'Archéologie à Théroouanne et le pavillon préfigurateur de la Maison du Patrimoine à Saint-Omer. Ces deux structures culturelles accueillent toute l'année le jeune public en dehors du temps scolaire, et plus particulièrement pendant les vacances. Les visites et les ateliers qu'elles proposent aux accueils et centres de loisirs pendant ces périodes sont adaptés à l'âge des enfants et des adolescents accueillis et sont menés par des médiateurs culturels spécialisés.

✔ NOS ACTIONS CULTURELLES VISENT À :

- **Privilégier une approche dynamique, ludique et sensorielle** de l'histoire, du patrimoine, de l'architecture, de l'urbanisme et de l'environnement.
- **Stimuler la créativité des jeunes** en leur proposant de s'initier à certaines pratiques artistiques et culturelles individuellement ou en groupe.
- **Procéder par expérimentation** afin de mettre en pratique certaines notions présentées en visite.
- **Sensibiliser les citoyens de demain** à leur cadre de vie et aux enjeux de la préservation du patrimoine et de l'environnement.

NOS SITES

LE PAVILLON PRÉFIGURATEUR DE LA MAISON DU PATRIMOINE À SAINT-OMER



À partir de 2024, la Maison du Patrimoine, qui sera installée au pied de la cathédrale Notre Dame dans l'ancienne demeure d'Alexandre Ribot, grand homme d'État de la Troisième République, représentera une véritable porte d'entrée pour comprendre l'histoire et l'aménagement territorial de l'Audomarois.

Dans la perspective de son ouverture au public, son pavillon préfigurateur se dresse sur le parvis de La Station. Ce lieu est un espace d'expérimentation et d'appropriation du prochain centre d'interprétation par les visiteurs. Ces derniers peuvent y découvrir le projet de la future Maison du Patrimoine, ainsi qu'une partie de la scénographie et des dispositifs de médiation qui y seront déployés. Une salle du pavillon est également dédiée aux ateliers pour le jeune public.

Cet espace est un point de départ idéal pour une exploration du quartier de la gare, une visite du centre historique de Saint-Omer ou une excursion dans le marais audomarois.

LA MAISON DE L'ARCHÉOLOGIE À THÉROUANNE



Il y a plus de deux millénaires, la tribu gauloise des Morins gouvernait un puissant territoire dont Thérouanne (alors *Teruanna*) était probablement la capitale. Face aux Morins, même César faillit perdre son latin. Mais le général parvient tout de même à ses fins et *Teruanna* devient une florissante cité gallo-romaine. Christianisée par saint Omer, Thérouanne grandit, prospère et devient, au Moyen Âge, un vaste diocèse jusqu'en 1553 où le territoire fit les frais de la colère de Charles Quint contre le roi de France Henri II .

La ville est intégralement rasée, mais Thérouanne finit doucement par renaître de ses cendres. Dès le XIX^e siècle, les archéologues commencent à s'intéresser à cette ville morte, puis ressuscitée. Des entrailles de cette terre, ils extraient des milliers d'objets témoignant d'un riche passé.

Ce sont 175 de ces fabuleuses trouvailles que la Maison de l'Archéologie met en scène sur 250m² pour retracer l'histoire de Thérouanne et de son territoire.



POUR LES 5-7 ANS

Visite-atelier :

IL ÉTAIT UNE FOIS THÉROUANNE

Les enfants découvrent l'histoire de Thérouanne, de l'Antiquité jusqu'à nos jours, et les œuvres emblématiques de la Maison de l'Archéologie à travers des jeux collaboratifs, des activités artistiques et des expérimentations variées. Quiz, puzzle, jeux de réflexion et d'habillage, expériences sensorielles dessins, collages et coloriage, il y en aura pour tous les goûts.

Visite-atelier :

MONSTRES ET CRÉATURES AU MOYEN ÂGE

Les enfants partent à la recherche des animaux fantastiques et des monstres du bestiaire médiéval représentés sur les œuvres de la Maison de l'Archéologie, avant de créer leur propre créature imaginaire en argile et de la parer de quelques vêtements et accessoires.

Visite-atelier :

MA MAISON DE LA BELLE ÉPOQUE

En parcourant l'exposition « Alexandre Ribot (1842-1923) : au service de la République », les enfants explorent la maison dans laquelle vivaient Alexandre Ribot et sa famille à Saint-Omer à la fin du XIX^e siècle et découvrent le fonctionnement d'une demeure bourgeoise de la Belle Époque. Puis, ils composent leur propre façade de maison ancienne à l'aide de matériaux caractéristiques de cette époque (paille, bois, cailloux, briques miniatures, tesselles de céramique...).

INFOS PRATIQUES :

*Maison de l'Archéologie,
Thérouanne*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💎 **Forfait par groupe : 24 euros**

INFOS PRATIQUES :

*Maison de l'Archéologie,
Thérouanne*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💎 **Forfait par groupe : 24 euros**

INFOS PRATIQUES :

*Pavillon préfigurateur de
la Maison du Patrimoine,
Saint-Omer*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💎 **Forfait par groupe : 24 euros**

POUR LES 8-10 ANS

Visite-atelier :

LA VILLA GALLO-ROMAINE

A quoi ressemblait une maison au temps des Gallo-romains ? Comment était-elle construite ? Quelles pièces abritait-elle ? Comment y vivait-on ? Que de questions à explorer à la Maison de l'Archéologie ! La visite est suivie d'un atelier où les enfants apprennent les gestes et les techniques des artisans gallo-romains pour réaliser leur propre fresque à l'antique, inspirée des peintures murales des villas romaines.

Visite-atelier :

LES SECRETS DES BLASONS

A travers leur visite de la Maison de l'Archéologie et de l'église Saint-Martin, les enfants chercheront les armoiries des évêques de Thérouanne pour déceler leurs secrets, avant de créer un blason à leurs couleurs dans le respect des règles de l'héraldique.

Visite-atelier :

LA VIE DE CHEMINOT

Les enfants partent à la découverte du quartier de la gare de Saint-Omer, plus particulièrement de La Station et de sa lampisterie, puis conçoivent leur propre photophore à l'effigie des anciennes lanternes des cheminots de la SNCF.

INFOS PRATIQUES :

*Maison de l'Archéologie,
Thérouanne*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💰 **Forfait par groupe : 24 euros**

INFOS PRATIQUES :

*Maison de l'Archéologie,
Thérouanne*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💰 **Forfait par groupe : 24 euros**

INFOS PRATIQUES :

*Pavillon préfigurateur de la
Maison du Patrimoine,
Saint-Omer*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💰 **Forfait par groupe : 24 euros**





POUR LES 11-14 ANS

Visite-atelier :

EVÊQUE, ROI, PAYSAN – LA SOCIÉTÉ DU MOYEN ÂGE

Après une visite ludique des collections médiévales de la Maison de l'Archéologie pour découvrir les fonctions et métiers des hommes et des femmes de cette époque (évêque, moine, soldat, artisan, paysan...), les jeunes expérimentent l'organisation de la société au Moyen Age à travers un grand jeu de rôles stratégique inspiré du Sagamore.

INFOS PRATIQUES :

*Maison de l'Archéologie,
Thérouanne*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💎 **Forfait par groupe : 24 euros**

Visite-atelier :

DÉCODER LE SIÈGE DE THÉROUANNE

Après avoir transporté les jeunes en 1553, à l'époque du siège de Thérouanne et de sa destruction, un(e) guide les initiera au décryptage de messages codés pour se mettre dans la peau des espions employés par Charles Quint lors de ces événements. Au programme : codes à chiffres et à lettres, missive écrite à l'encre invisible, roues de décodages, morse...

INFOS PRATIQUES :

*Maison de l'Archéologie,
Thérouanne*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💎 **Forfait par groupe : 24 euros**

Visite ludique :

NOM D'UN ROMAN !

En route pour une visite ludique du quartier de la gare de Saint-Omer avec un(e) guide qui rêve de devenir romancier ! De la Station aux ruines de l'abbaye Saint-Bertin en passant par le quai du Commerce, ce sera aux jeunes de découvrir, à travers jeux, énigmes et devinettes, si les informations données par leur guide sont bien des faits historiques ou des élucubrations romanesques. Les indices récoltés leur permettront de découvrir le titre du roman sur lequel travaille depuis des mois leur excentrique accompagnateur.

INFOS PRATIQUES :

*Pavillon préfigurateur de la
Maison du Patrimoine,
Saint-Omer*

🕒 **Durée : 2h**

👥 **Groupe : 20 enfants maximum**

💎 **Forfait par groupe : 24 euros**

Actions culturelles 2023-2024 - Accueils et Centres de loisirs

Toute l'année, le Pays d'art et d'histoire de Saint-Omer emmène le jeune public à la rencontre de l'architecture et du patrimoine de l'Audomarois en proposant des activités aux accueils et aux centres de loisirs. Elles peuvent prendre la forme de visites guidées ou d'ateliers adaptés à l'âge des enfants et menés par des médiateurs culturels spécialisés. Ces animations, au départ de la Maison de l'Archéologie à Théroüanne ou du pavillon préfigurateur de la Maison du Patrimoine à Saint-Omer, privilégient une approche dynamique, ludique, sensorielle et expérimentale de l'histoire et du patrimoine et visent à stimuler la créativité des jeunes en les initiant à différents pratiques manuelles et artistiques.

Depuis 2014, l'Agence d'Urbanisme et de Développement Pays de Saint-Omer porte la mise en œuvre du label national « Pays d'art et d'histoire de Saint-Omer » attribué par l'État, représenté par le préfet de région. Ce label qualifie des territoires, communes ou regroupements de communes qui, conscients des enjeux que représente l'appropriation de leur architecture et de leur patrimoine par les habitants, s'engagent dans une démarche active de connaissance, de médiation, d'action culturelle et de valorisation. Toute l'année, l'Agence organise de nombreuses actions pour permettre la découverte des richesses architecturales et patrimoniales du Pays par ses habitants, jeunes et adultes, et par ses visiteurs avec le concours de guides-conférenciers professionnels.


À proximité, Beauvais, Boulogne-sur-Mer, Calais, Cambrai, Chantilly, Laon, Lille, Noyon, Roubaix, Saint-Quentin, Soissons et Tourcoing bénéficient de l'appellation Ville d'art et d'histoire ; Amiens Métropole, Lens-Liévin, Pays de Senlis à Ermenonville et Santerre Haute-Somme bénéficient de l'appellation Pays d'art et d'histoire.

SE RENSEIGNER, RÉSERVER :


Agence d'Urbanisme et de Développement Pays de Saint-Omer

Centre administratif Saint-Louis
Rue Saint-Sépulcre
CS 90 128
62 503 Saint-Omer Cedex
pah@aud-stomer.fr
Tél : 03 21 38 01 62
www.aud-stomer.fr
www.patrimoines-saint-omer.fr
 AUD StOmer

Maison de l'Archéologie

6 place de la Morinie
62 129 Théroüanne
maisons-pah@aud-stomer.fr
Tél : 06 43 85 15 47
www.patrimoines-saint-omer.fr
 AUD StOmer

Pavillon préfigurateur de la Maison du Patrimoine

Place du 8 Mai 1945
62500 Saint-Omer
maisons-pah@aud-stomer.fr
Tél : 06 43 85 15 47
www.patrimoines-saint-omer.fr
 AUD StOmer